

Visual Analytics

Retos para el Proyecto Final del curso

Invitación a participar como experto

En el contexto del proyecto final del curso de Visual Analytics de la Maestría en Ingeniería de Sistemas y Computación y la de Ingeniería de Información, quisiera invitarlos a proponer retos a los estudiantes que puedan servirles como tema de proyecto. Quisiéramos que el esfuerzo del grupo de estudiantes aporte a la solución de un problema pertinente para su trabajo de investigación o su problemática industrial.

A los estudiantes se les plantea lo siguiente:

*"Solucionar un problema **real**, mediante el desarrollo de una aplicación de visual analytics. El grupo debe contar con un cliente externo, experto en el problema/tema que trata de resolver el proyecto."*

Se espera que un proyecto del curso represente del orden de ocho semanas de trabajo con una dedicación de (3*6) horas-ingeniero/semana).

La problemática planteada debe basarse en la necesidad de "extraer información", de un conjunto de datos, con el fin de ofrecer oportunidades de análisis en el contexto de interrogantes que los expertos se formulan sobre la problemática estudiada. El método propuesto debe buscar ser sistemático en el campo de aplicación.

Las fuentes de datos y los mecanismos de captura de los mismos es un insumo importante en el planteamiento que hacen los estudiantes. Si bien en la mayoría de los casos no se tiene control sobre estos mecanismos, muchas veces el tenerlos en cuenta facilitan el análisis.

Del experto, se espera una orientación con respecto a la problemática (bibliografía) y a las expectativas de resultados. Se espera al menos dos reuniones de seguimiento y la participación en el proceso de evaluación del proyecto que será el la primera semana de diciembre probablemente de 18h a 21h en UniAndes.

(sigue parte de los términos que se entregan al estudiante)

Las entregas previstas son:

- definición de grupos y tema de proyecto **(Septiembre 25)**
- propuesta y planteamiento del proyecto (20%) **(9 de Octubre)**
- reporte de avance (25%)
 - Primeros resultados y su análisis por parte del experto. **(30 de Octubre)**
- estudio de usabilidad (15%) **(13 de Noviembre)**
- Entrega final (40%) **(27 de Noviembre)**
 - Demo interactivo, publicado en la web. Debe mantenerse disponible durante 6 meses después de terminada la clase.
 - Código publicado como open source en Github (Readme standard de software libre), licencia MIT
 - Video explicativo enfocado en los insights de aproximadamente 3min.
 - Artículo científico
 - Presentación 7 minutos incluida demo (video de 3 min), 3 min preguntas

Evaluación proyecto final:

- Software + Sustentación: 70%
- Informe: 30%

Artículo:

Un artículo de publicación, cuyos autores serían: El grupo, El experto, Los profesores.

No debe exceder 4 páginas (incluyendo las figuras), con un tamaño de letra de 12 puntos y espaciado sencillo.

Debe seguir el formato de poster de IEEEVIS

Datos de prueba:

Cada grupo es responsable de la obtención de los datos sobre los cuales va a trabajar. Los datos deben ser liberables para uso público bajo licencia MIT. Es importante que la cantidad y la variedad de los datos enriquezcan los retos de análisis que se planteen.

Si usted está interesado en participar como experto, por favor llene este formulario: <https://goo.gl/forms/G2Zg7gq3c45J4YCF2>. Preguntas a John Alexis Guerra (ja.guerrag@uniandes.edu.co). Con mucho gusto construiremos conjuntamente, el portafolio de retos planteados a los 40 estudiantes del curso Visual Analytics que se desarrollará durante el segundo semestre de 2018.

Muchas gracias!!!

John Alexis Guerra Gómez